





الابتكار والإبداع والملكية الفكرية للشباب حديث السن والمعلمين



مم يتكون برنامج الملكية الفكرية للشباب حديث السن والمعلمين؟



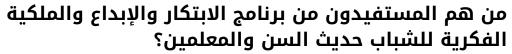
مكون "الملكية الفكرية للشباب حديث السن": محتوى تعليمي تفاعلي وشيق لتعليم الشباب حديث السن أساسيات الملكية الفكرية: حق المؤلف وبراءات الاختراع والعلامات التجارية، وكيف ترتبط بالعديد من صور الابتكارات والإبداعات.



مكون "الملكية الفكرية للمعلمين": مجموعة من الأدوات التعليمية القابلة للتخصيص والتكييف لمساعدة معلمي المدارس في إعداد وتقديم دروس وأنشطة تعليمية شيقة حول الابتكار والإبداع والملكية الفكرية.

يتناول برنامج الابتكار والإبداع والملكية الفكرية للشباب حديث السن والمعلمين تعليم الملكية الفكرية من منظور تحفيز الابتكار ودعم الإبداع وريادة الأعمال، مع التركيز على مواهب ومهارات الشباب حديث السن والعمل الجماعي من أجل حل مشكلات المجتمع .

يقدم مكون "الملكية الفكرية للشباب حديث السن" لحديثي السن معلومات حول قيمة الملكية الفكرية المرتبطة بابتكاراتهم واختراعاتهم وكيف يمكنهم استخدامها بحيث تعود بالنفع عليهم وتخدم أيضًا مصلحة المجتمع، وذلك من خلال محتوى تعليمي ممتع وتفاعلي.



يستهدف مكون "الملكية الفكرية للشباب حديث السن" طلاب المدارس الذين تتراوح أعمارهم ما بين 5 و 17 عامًا.

أما مكون "الملكية الفكرية للمعلمين" فيستهدف معلمي المدارس ومطوري المناهج الدراسية.



ما هو محتوى برنامج الابتكار والإبداع والملكية الفكرية للشباب حديث السن والمعلمين؟

لطلبة المدارس:

يشمل مكون "الملكية الفكرية للشباب حديث السن" المقدم عبر الإنترنت مقاطع فيديو وألعابًا تعليمية حول أبرز فروع الملكية الفكرية: حق المؤلف وبراءات الاختراع والعلامات التجارية.

للمعلمين ومطوري المناهج الدراسية:

يتمثل مكون "الملكيّة الفكرية للمعلمين" في:

برنامج تدريبي متخصص متعدد المراحل يتناول عددًا من الموضوعات المتعلقة بتعليم الملكية الفكرية للشباب حديث السن وطلبة المدارس، ومن أهمها:

فرص وتحديات تعليم الملكية الفكرية

أساسيات الملكية الفكرية من خلال الدروة التدريبية المقدمة بطريق التعلم
عن بعد (101)

 كيفية تعليم الابتكار والإبداع من خلال استخدام الألعاب التفاعلية وأدوات المعلم لأهم فروع الملكية الفكرية: حق المؤلف وبراءات الاختراع والعلامات التجارية.

التدريب على إعداد دروس وأنشطة تعليمية عن الابتكار والإبداع و الملكية الفكرية لطلبة المدارس، وكيفية تخصيص المحتوى ليلائم فئات عمرية معينة وباستخدام أمثلة وحالات دراسة من الدولة المعنية.





مجموعة من أدوات المعلم المصممة خصيصًا لتمثل دليلًا إرشاديًا لإعداد وتقديم دروس وأنشطة تعليمية حول الابتكار والإبداع والملكية الفكرية. وتشمل أدوات المعلم دراسة حالة، خطة الدرس، نموذج نواتج التعلم، ملاحظات المعلم، والأنشطة الطلابية وذلك لكل من وحدات حق المؤلف، براءات الاختراع والعلامات التجارية.



يمكن تخصيص المحتوى التعليمي لبرنامج الابتكار والإبداع والملكية الفكرية للشباب حديث السن والمعلمين ليلائم مختلف المراحل العمرية وباستخدام أمثلة ومواقف تعليمية وحالات دراسة من مختلف الدول العربية.

